Александр Синев

Designer

Art - in digital format

РЕЗУЛЬТАТ КРЕАТИВ ТОЧНОСТЬ ИДЕЯ

КАЧЕСТВО МАСШТАБ ЛОГИКА

Мои факты() |
то чем я горжусь

Я работаю с двумя уровнями ценности продукта. Эксплицитную ценность — конкретную пользу, отличия и доказательства — формулирую так, чтобы человек сразу понимал, что получит. Имплицитную ценность — ощущение качества, характер бренда и доверие — передаю через композицию, типографику, материалы, движение и точность исполнения. Изучая потребности и сомнения аудитории, я соединяю оба уровня в конечном продукте: заявленная польза становится ясной, а впечатление от каждой детали её подтверждает.

1 Образованный практик

Архитектурное образование, опыт в дизайне интерьеров дал мне базу понимания пространства, фундаментальный знаком теории композиции, подкреплённые многолетним опытом проектирования дизайна.

2 Целостный процесс проектирования

Комплексная методологии: конкурентная аналитика, создание мудбордов, проектирование конструктор и информационной архитектуры, UX-сценарии, прототипирование интерфейсов, формирование пользовательских сценариев.

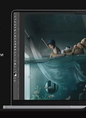
3 Креативность с вниманием к деталям

Творческий инновационный подход к концептуальному дизайну в сочетании с педантичным вниманием к деталям для достижения безупречного результата.

Мой софт() |
то что я использую

Adobe Photoshop

Мои навыки включают цветокоррекцию, ретушь, создание эффектов и сцен, композиции, использование масок и создание двойной экспозиции.
В союзу архитектоты ваши идеи в креативные и профессиональные изображения.



Adobe Illustrator

Создаю логотипы, иллюстрации, веб-графику, печатную продукцию, векторную анимацию и разрабатываю брендинг. Мои навыки помогут воплотить ваши идеи в креативные и визуально привлекательные проекты.

Figma

Мое портфолио включает дизайн интерфейсов, прототипирование, исследование рынка, а также проектирование desktop и mobile приложений. Я создаю креативные, интуитивно понятные интерфейсы и обеспечиваю высокое качество прототипов. Мои решения базируются на анализе рынка и потребностей пользователей.

DaVinchi Resolve

В DaVinci Resolve я монтирую видео и создаю анимацию. Среди моих реализованных проектов — рекламные ролики для Эфиш ТТМ и видеоэффекты музыкальных мероприятий.

Adobe After Effect

Мои навыки включают создание анимации для сайтов, экспорт в Lottie, анимацию игровой среды и персонажей.
Результат — готовые веб-анимации и анимационные материалы для игровых проектов в Steam.

Adobe InDesign

Мои навыки включают вёрстку и дочатчную подготовку: контроль вылетов, полей, кегля, линий и красочности, подготовку TIFF 300 dpi, плашечных слоёв для лака, бигования и выруба, корректный вывод многостраничных файлов и лифлетов. Результат — наружная реклама в пяти городах, упаковка, полиграфия с фирменным стилем, вылежа печать и упаковку для Nestlé и фармпретендентов.

Мой опыт

1 Строительный Институт
Архитектурное образование в СамГТУ по специальности "Архитектор градостроительства".

2 Дизайн Интерьеров
Более 5 лет опыта в дизайне интерьерных решений, в том числе для сетевых компаний. Помощь покупателям в выборе материалов, консультации по дизайну интерьера, цветовым решениям и материалам. Разработка индивидуальных проектных решений, управление процессом производства и реализации.

3 Стажировка в IT
9 месяцев работы веб-дизайнером. Создание UX/UI интерфейсов. Согласование с клиентом, итерационная доработка интерфейсов до полного согласования. Передача в разработку

4 Junior Designer
3 года на работы UX/UI дизайнером. Создавал интерфейсы для медицинских и научных продуктов от первого брифа до передачи разработчикам. Изучал аудиторию, конкурентов, собирал легкий продукта. Каждый проект — это решение конкретной проблемы заказчика.

5 Middle Designer
Опыт 2+ года ведущим дизайнером. Работа по созданию продуктивных цельных дизайн-решений на основе глубоких познаний теории и практического опыта.

Стек( )

Дизайн сайтов и приложений	100%
Продуктовые исследования	90%
Проектирование интерфейсов	70%
HTML/CSS вёрстка	50%

Мой навык - создавать безупречный пользовательский опыт.

У меня богатая практика в разработке концепций дизайна, визуализации и реализации проектов для различных отраслей.

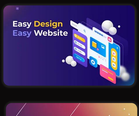
Увлекаюсь изучением новых тенденций и всегда стремлюсь к профессиональному росту.

Горю простыми с новым технологиям и готов с энтузиазмом браться за творческие вызовы.

English( )

Письменный	C1
Разговорный	A2

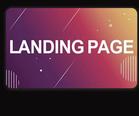
Мои работы() |
то что я создал



Многостраничные сайты

Раздел "Многостраничные сайты" включает комплексные веб-проекты с развитой структурой и навигацией, демонстрирующие моё умение создавать масштабные информационные системы с интеграцией различных функциональных компонентов и обеспечением удобства использования для посетителей.

Узнать больше



Лендинги

В блоке "Лендинги" представлены одностраничные сайты, разработанные с фокусом на конверсию и чёткую целевую направленность, где каждый элемент дизайна и контента работает на привлечение внимания посетителя и побуждение его к целевому действию.

Узнать больше

Приложения

В категории "Приложения" вы найдёте функциональные и интуитивно понятные мобильные и десктопные решения, разработанные с учётом современных требований к пользовательскому опыту, безопасности и производительности, позволяющие эффективно решать конкретные задачи пользователей.

Узнать больше

Игры

В разделе "Игры" представлены мои разработки в игровой индустрии, где каждый проект демонстрирует сочетание технической точности программирования с креативным подходом к дизайну игрового процесса, создавая захватывающие интерактивные миры для игровых разных платформ.

Узнать больше

Печатная продукция

наружная реклама, POS-материалы, полиграфия, digital, оформление филиалов, видео в том числе и рекламы на ТВ.
Выстроил процесс так, что цена согласование макетов сократился на 78%, а в печать стабильно выходило 30-50 макетов в месяц.

Узнать больше